

1. Turneringsform

- a) Der afholdes mellem 4 og 10 en-dags eller to-dages turneringer, som udgør DDGU Danish Tour, i løbet af året - primært fra april til september men med mulighed for turneringsafholdelse i februar, marts, oktober og november også, hvis der er potentiale for det.
- b) Ultimo oktober hvert år offentliggøres forslag til turneringskalenderen for året efter på www.ddgu.dk og turneringsarrangører kan ansøge om at afholde en eller flere turneringer. Dette skal gøres senest 30. november samme år via formularen på www.ddgu.dk.

Ultimo december samme år offentliggøres datoerne for DDGU Danish Tour på www.ddgu.dk.

- c) Det tilstræbes, at der ikke er to turneringer i samme måned, og at der minimum er tre uger mellem to turneringer. Der tages i kalenderplanlægningen så vidt muligt højde for store europæiske turneringer.

Ligeledes koordineres med turneringsarrangørerne, så de kan få indflydelse på datoerne for deres turnering(er).

Bemærk: Det er DDGU's bestyrelse, der tager stilling til, hvilke turneringsarrangører, der får tildelt DDGU Danish Tour turneringer, og hvor mange turneringer der i alt indgår på touren hvert år.

- d) Alle turneringer i 2010 sanktioneres som PDGA EuroChallenge Tour C-tiers og de deltagende PDGA medlemmers PDGA rating bliver derfor opdateret. Udenlandske spillere har ret til at deltage på DDGU Danish Tour på lige vilkår med danske spillere.
- e) De enkelte turneringer er åbne for alle, men kun DDGU-medlemmer indregnes i den samlede tour-stilling. Ikke-medlemmernes placeringer har dog betydning for, hvilke point som gives til medlemmerne i den samlede stilling. Der er ingen samlet stilling i Begynder-rækken. Melder en spiller sig ind i DDGU i løbet af sæsonen, tæller hans resultater med tilbagevirkende kraft med i den samlede stilling. Der spilles efter PDGA's gældende regler.

2. I tourens samlede stilling tæller alle resultater med og 1- og 2-dages turneringer tæller lige meget.

- a) Der tilbydes flg. rækker:
 - I. Open, MPO
 - II. Women, FPO
 - III. Master, MPM (mandlige spillere som er fyldt eller fylder 40 i året for afholdelsen af turneringen)
 - IV. Grandmaster, MPG (mandlige spillere som er fyldt eller fylder 50 i året for afholdelsen af turneringen)
 - V. Am, MA1 (spillere som ikke har registreret Pro-medlemskab af PDGA)
 - VI. Junior U16, JM1 (spillere som ikke er fyldt eller fylder 17 i året for afholdelsen af turneringen)
 - VII. Begynder, MA3
- b) En række i en turnering bliver oprettet ved én indbetalt tilmelding pr. seneste tilmeldingsdato til turneringen.
- c) Seneste tilmeldings- OG betalingsdato for deltagerne er altid ti bankdage inden tee-off. Der vil ikke blive fraveget fra dette. Det er dog op til turneringsarrangøren at afgøre, om der skal være mulighed for tilmelding til Begynder-rækken helt indtil turneringsstart.
- d) Spillerne betaler selv via bankoverførsel til DDGU. DDGU sørger herefter for at videreformidle penge til turneringsarrangøren til brug for præmier, udgifter osv. (jf. punkt 6).

- e) For at få refunderet tilmeldingsgebyret ved et evt. afbud til en turnering skal der foreligge lægeerklæring på sygdom/skade eller angives en tvingende grund, såsom dødsfald i familien el. lign.
- f) En spiller vælger ved deltagelse i sin første turnering den række, vedkommende vil deltage i gennem hele touren. Der henstilles til, at mænd under 40 år med en PDGA-rating på over 920 eller et DDGU-handicap på bedre end 13,0 spiller i Open-rækken.

3. Banestandarder

- a) En bane til en DDGU Danish Tour turnering skal bestå af minimum 6 huller og maksimum 18 huller.
- b) Ansøgninger om turneringsafholdelse på baner med 18 huller (enten permanente eller til lejligheden opsatte) har førsteprioritet frem for baner med 6, 9 eller 12 huller.
- c) Turneringen skal kunne rumme minimum 72 spillere - enten ved udvidelse af antal huller eller ved i turneringsprogrammet at tage højde for dette ved at spille 4 runder á 18 huller om lørdagen (se punkt 4c, 4d og 5a).
- d) Banen skal være spilbar - dvs.:
 - 1. Græsset skal være slået rimeligt, således at spillerne kan finde deres disc, uden at risikere "lost disc" pga. for højt græs.
 - 2. Teestederne skal være tydeligt markerede - senest fra 1 uge inden tee-off indtil de endelige teemarkeringer kommer op, skal teelinier som minimum være sprayet på jorden.
 - 3. Kurveplacering ved ikke-permanente kurve skal markeres senest fra 1 uge inden tee-off og indtil de endelige kurve sættes op med et sprayet kryds, pinde el. lign.
 - 4. Kurve skal være en af flg., og alle kurve på banen skal være af samme mærke, med mindre der er opnået dispensation ved skriftlig henvendelse til DDGU:
 - Discmania DisCatcher
 - Latitude 64 Pro Basket (dobbel- eller trippel-kædet)
 - Innova DISCatcher Pro
 - Discraft ChainStar
 - DGA Mach III
 - DGA Mach V
 - Kurve lavet af Johansen ApS i Nørresundby; modellen der ligner DGA Mach III
- e) Banekort og information vedr. semifinale- og finalehuller, skal være tilgængeligt på turneringens website senest 6 uger inden tee-off.

DDGU opfordrer på det kraftigste turneringsarrangører til at undgå ændringer af permanente baner – især forlængelse af de eksisterende huller.

- f) Der må godt udformes specialdesignede huller til finaler, men kun til finaler, så længe dette tydeligt fremgår på websitet - også senest 6 uger før tee-off.

4. Turneringsprogram

- a) Turneringsprogrammet skal være tilgængeligt på turneringens website senest 4 uger inden tee-off.
- b) Der spilles ikke finale i Begynder-rækken.
- c) Ved to-dages turneringer spilles i alle rækker:
 - 1. 2 runder á 18 huller lørdag. De 2x18 huller skal spilles i et stræk af to gange og der må således ikke spilles f. eks. 3 x 12 huller på en evt. 12 hullers-bane eller 4 x 9 huller på en evt. 9 hullers-bane.

2. 1 runde á 18 huller søndag. De 18 huller skal spilles i et stræk.
 3. 1 semifinalerunde á 9 huller søndag for alle i hver oprettet række.
 4. 1 finalerunde á 9 huller søndag for de 4 bedste spillere i hver oprettet række med "flyvende start". Rækkerne starter med 7-10 min. mellemrum på første finalehul i flg. rækkefølge: Junior, Am, Grandmaster, Master, Women, Open.
 5. Er der flere end 45 spillere til en turnering, som afholdes på en 9-hullers bane, udelades semi-finalen og alle deltagere spiller finale med flyvende start.
 6. Er der flere end 45 spillere til en turnering, som afholdes på en 18-hullers bane, kan turneringsarrangøren vælge at fordele rækkerne så semi-finalen spilles på to separate 9-hullers baner samtidigt, eller at spille semifinale på de samme 9 huller for alle med flyvende start.
- d) Ved en-dages turneringer spilles i alle rækker (bortset fra Begynder-rækken, der ikke spiller finale):
1. 2 runder á 18 huller. De 2x18 huller skal spilles i et stræk af to gange og der må således ikke spilles f. eks. 3 x 12 huller på en evt. 12 hullers-bane eller 4 x 9 huller på en evt. 9 hullers-bane.
 2. 1 finalerunde á 9 huller for de 4 bedste spillere i hver oprettet række med "flyvende start". Rækkerne starter med 7-10 min. mellemrum på første finalehul i flg. rækkefølge: Junior, Am, Grandmaster, Master, Women, Open.

5. Selve turneringen

Spillere i rækkerne Open og Master spiller fra hvid tee, resten spiller fra gul tee.

- a) Til første runde fordeles samtlige spillere i to lige store puljer efter deres DDGU-handicap således, at de bedste kommer i samme pulje (spillere uden handicap kommer i puljen med spillerne med de laveste handicap). Herefter foregår fordelingen af spillere i grupper ved lodtrækning indenfor hver pulje således at punkt 5f overholdes.
- b) Til anden runde lørdag seedes grupperne udelukkende ud fra første rundes score og gruppe 1 starter på hul 1, gruppe 2 på hul 2 og så fremdeles. Ved enslydende scorer, seedes som anden prioritet ud fra spillernes handicap. Hvis antal spillere ikke går op med lige mange pr. gruppe, sættes der flest spillere i de første grupper.
- c) Til tredje runde (første runde søndag - gælder kun to-dages turneringer) deles spillerne op i deres respektive rækker, således at Open går sammen, Master går sammen osv. Inden for rækkerne seedes grupperne ud for den samlede score opnået i runde 1 og 2. Ved enslydende scorer, seedes som anden prioritet efter anden rundes score og derefter ud fra spillernes handicap. Hvis antal spillere ikke går op med lige mange pr. gruppe, sættes der flest spillere i de første grupper inden for hver række.
- d) Til semifinalen (gælder kun to-dages turneringer) deles spillerne op i deres respektive rækker, således at Open går sammen, Master går sammen osv. Inden for rækkerne seedes grupperne ud for den samlede score opnået i runderne 1 til 3. Ved enslydende scorer, seedes som anden prioritet efter tredje rundes score, som tredje prioritet efter anden rundes score og derefter ud fra spillernes handicap. Hvis antal spillere ikke går op med lige mange pr. gruppe, sættes der flest spillere i de første grupper inden for hver række.
- e) Til finalen spiller de 4 bedste spillere i hver række. Er der ikke min. 4 tilmeldte i en række spilles der ikke finale og der spilles ikke finale i Begynder-rækken. Er der delte placeringer spilles "sudden death" mellem de spillere, der har samme score for at finde finaledeltagerne. "Sudden death" spilles på tre udvalgte huller, som skal være offentliggjort på turneringens website senest 4 uger inden tee-off, indtil der er fundet en vinder.

Bemærk: Der bør i programmet tages højde for lang tid til "sudden deaths". Er der flere

rækker med delte placeringer afgøres "sudden deaths" samtidig i alle rækker, således at hver række starter på forskelligt "sudden death"-hul.

- f) Der tilstræbes generelt primært grupper med 4 spillere, og der må ikke på noget tidspunkt i turneringen være grupper indeholdende under 3 spillere eller over 5 spillere.
- g) DDGU ansporer på det kraftigste turneringsarrangører til at følge PDGA's retningslinier for dress code. De fulde retningslinier kan på engelsk læses på <http://www.pdga.com/files/documents/08CompetitionManual.pdf> under punkt 3.4, men herunder følger på dansk de væsentligste punkter:
 - 1. Alle deltagere skal under runderne bære trøje, der dækker brystet og overarmen (fra skulder til albue) og fodtøj.
 - 2. Trøjer der er længere end shorts/buksers nederste kant, skal stoppes ned i shortsene/bukserne.
 - 3. Spillertøjet må ikke være iturevet eller "opslidset", så det kan virke provokerende.
 - 4. Spillertøjet må ikke bære provokerende logoer eller sloganer og juniorers tøj må ikke have påtrykt noget, der kan referere til alkohol eller tobak.
- h) DDGU opfordrer turneringsarrangører til at tilbyde gratis morgenmad til spillerne. Dette giver en god, social og hyggelig opstart på turneringsdagene og bør kunne gøres for ganske små midler.
- i) DDGU opfordrer på det kraftigste turneringsarrangører til at forbyde indtagelse af alkohol før og mellem runderne, så seriøsiteten fastholdes i imaget udadtil for sporten.

Indtagelse af alkohol under runderne er forbudt i flg. reglerne og bør medføre diskvalifikation (se §804.05A i reglerne <http://www.pdga.com/files/documents/PDGA2007rulebook.pdf>).
- j) DDGU opfordrer på det kraftigste turneringsarrangører til at bede spillerne undgå rygning under runderne, så seriøsiteten fastholdes i imaget udadtil for sporten.
- k) På DDGU Danish Tour skal tændte mobiltelefoner og personsøgere undgås under runderne og turneringsarrangørerne bedes påminde om dette.
- l) DDGU opfordrer på det kraftigste til, at turneringsarrangøren (selve turneringslederen) før turneringens start gennemfører PDGA's regeltest og bliver certificeret official. Information omkring det kan findes her: <http://www.pdga.com/rules/becoming-a-pdga-official>. Det koster 10\$ at tage prøven og DDGU refunderer gerne disse omkostninger for turneringslederen.
- m) DDGU besidder en såkaldt turneringskasse indeholdende effekter, som er relevante ved afholdelse af turneringer. Denne kasse er til udlån til turneringsarrangører, som måtte ønske dette. Der er udarbejdet en liste over kassens indhold, og det er turneringsarrangøren som er ansvarlig for at kassens indhold svarer til listens ved aflevering efter lån.

6. Gebyrer

- a) I samtlige rækker undtagen Begynder-rækken er deltagergebyret pr. spiller pr. turneringsdag 100 kr. (altså 100 kr. ved en-dages turneringer og 200 kr. ved to-dages turneringer).
- b) I Begynder-rækken er deltagergebyret pr. spiller pr. turneringsdag 50 kr. (altså 50 kr. ved en-dages turneringer og 100 kr. ved to-dages turneringer).
- c) Gebyrerne indeholder alle sanktioneringer til DDGU og PDGA.
- d) Turneringsarrangøren (selve turneringslederen) betaler ikke deltagergebyr.
- e) Minimum 50 % af de samlede deltagergebyrer i samtlige rækker, bortset fra Begynder-rækken, går til præmier i selve turneringen. Der er ikke præmier i Begynder-rækken.

- f) 15 % af de samlede deltagergebyrer i samtlige rækker, bortset fra Begynder-rækken, går til den samlede præmiepulje på DDGU Danish Tour. Der er ikke en samlet præmiepulje i Begynder-rækken.
- g) 15 % af de samlede deltagergebyrer går til indkøb, gravering og forsendelse af pokaler samt til daglig drift af DDGU.
- h) \$25 (ca. 150 kr.) går til PDGA's sanktionering af turneringen.
- i) Maksimum 20 % (de \$25 i PDGA sanktionering fratrækkes her, så det vil altid være under 20 %) af de samlede deltagergebyrer kan gå til udgifter/overskud v. turneringsafholdelse, inkl. evt. spillerpakker, frokost el. lign. Det er helt op til turneringsarrangørerne, hvordan de vil bruge disse ca. 20 % - det er sågar muligt at lægge dem oveni præmiepuljen for turneringen.

7. Pointgivning

- a) Der gives point i en oprettet række i en turnering til den samlede stilling efter følgende regler: (@=antal deltagere i rækken)

Rækkevinderen får **$100+3x@ =V$**

De efterfølgende placeringer får faldende **$V-V/@, V-2xV/@, V-3xV/@$** osv.

Eksempel: 15 deltagere i en række giver følgende pointfordeling:

Vinderen får 145 point, nr.2 135,33, nr.3 125,67, nr.4 116 nr.5 106,33 osv.

Begynder-rækken: Der er ikke nogen samlet stilling i denne række, og der gives derfor ikke point.

Alle delte placeringer får samme point (højeste point – f. eks. vil delte 3. pladser fra eksemplet ovenover med 15 deltagere alle få 125,67 point). Spillere der ikke gennemfører turneringen, eller som har betalt og ikke kommer til start, får ingen point.

Spillere der betaler turneringsafgiften, men ikke møder op til start tælles ikke med. Spillere som DNF'er i de ordinære runder får heller ikke point. Spillere som DNF'er i semi/finale runderne flyttes nederst i den gruppe af spillere der har spillet semi/finale og får point ud fra denne plads.

8. Præmier

- a) I hver oprettet række bortset fra Am- og Begynder-rækkerne gives pengepræmier til ca. 33 % af det betalende antal spillere ud fra nedenstående skema. I Am-rækken gives gavekort, merchandise el. lign., ligesom turneringsarrangøren skal tilbyde sådanne til Am-spillere der måtte placere sig i den bedste tredjedel af feltet i rækker med pengepræmier.

Plac. / Antal betalende spillere																			
	4-7	8-10	11-13	14-16	17-19	20-22	23-25	26-28	29-31	32-34	35-37	38-40	41-43	44-46	47-49	50-52	53-55	56-58	59-61
1	62,5%	47,5%	41,0%	36,0%	33,0%	30,0%	28,0%	26,8%	26,0%	25,0%	23,8%	23,2%	22,5%	22,0%	21,0%	20,0%	19,0%	18,0%	16,5%
2	37,5%	30,0%	26,0%	24,5%	23,0%	21,0%	19,0%	18,5%	18,0%	16,5%	16,0%	15,5%	15,0%	14,5%	14,0%	13,5%	13,0%	12,5%	11,8%
3		22,5%	19,0%	17,0%	15,5%	15,0%	14,5%	14,0%	13,0%	12,7%	12,0%	11,5%	11,0%	10,5%	10,0%	9,7%	9,5%	9,2%	8,9%
4			14,0%	12,5%	12,0%	11,0%	11,5%	11,0%	10,0%	9,8%	9,5%	9,0%	8,5%	8,4%	8,3%	8,1%	8,0%	7,8%	7,6%
5				10,0%	9,5%	9,5%	9,0%	8,5%	8,1%	8,0%	7,7%	7,5%	7,1%	6,9%	6,8%	6,7%	6,5%	6,5%	6,4%
6					7,0%	7,5%	7,0%	6,7%	6,7%	6,5%	6,4%	6,1%	6,0%	5,8%	5,7%	5,6%	5,5%	5,5%	5,4%
7						6,0%	6,0%	5,5%	5,5%	5,4%	5,4%	5,2%	5,2%	5,0%	5,0%	5,0%	5,0%	5,0%	4,9%
8							5,0%	4,7%	4,7%	4,7%	4,7%	4,6%	4,6%	4,5%	4,5%	4,5%	4,5%	4,5%	4,5%
9								4,3%	4,2%	4,2%	4,2%	4,2%	4,2%	4,1%	4,1%	4,1%	4,1%	4,1%	4,1%
10									3,8%	3,8%	3,8%	3,8%	3,8%	3,7%	3,7%	3,7%	3,7%	3,7%	3,7%
11										3,4%	3,4%	3,4%	3,4%	3,4%	3,4%	3,4%	3,4%	3,4%	3,4%
12											3,1%	3,1%	3,1%	3,1%	3,1%	3,1%	3,1%	3,1%	3,1%
13												2,9%	2,9%	2,9%	2,9%	2,9%	2,9%	2,9%	2,9%
14													2,7%	2,7%	2,7%	2,7%	2,7%	2,7%	2,7%
15														2,5%	2,5%	2,5%	2,5%	2,5%	2,6%
16															2,3%	2,3%	2,3%	2,3%	2,5%
17																2,2%	2,2%	2,2%	2,4%
18																	2,1%	2,1%	2,3%
19																		2,0%	2,2%
20																			2,1%

Eksempel:

- I Open har 40 spillere betalt tilmeldingsgebyr i en to-dages turnering. Der gives altså pengepræmier til de 10 bedste. Vinderen får dermed 26 % af de 50 % af deltagergebyrerne i Open = 1040 kr., mens nr. 10 får 3,8 % af de 50 % af deltagergebyrerne i Open = 160 kr. ¹⁾ Pengepræmier for delte placeringer fordeles således: Der er tre spillere af de 10 udbetalte spillere fra ovenstående eksempel der deler 6. pladsen. De får hver en tredjedel af (6,7 % + 5,5 % + 4,7 %) af de 50 % af deltagergebyrerne i Open = 230 kr. ¹⁾

¹⁾ Alle pengepræmier rundes altid OP til nærmeste 10 kr.

- b) Der skal gives trofæer til vinderne i hver officielt oprettet række, som blot kan være små pokaler som symbolsk præmie. DDGU opfordrer til, at udgiften ved disse trofæer holdes på et absolut minimum, da de tages af de 20 % fra pkt. 6i.

Hvis en eller flere spillere i en eller flere rækker ligger lige på førstepladsen, spilles "sudden death" for at finde den spiller, der skal modtage trofæet. "Sudden death" spilles på tre udvalgte huller - som skal være offentliggjort på turneringens website senest 4 uger inden tee-off - indtil der er fundet en vinder.

Bemærk: Der bør i programmet tages højde for lang tid til "sudden deaths".

- c) Sponsorpræmier i form af enten penge eller "merchandise" tæller ikke med i pengepræmierne, men anses blot som ekstra præmier til glæde for spillerne. De kan f. eks. gives som Hole-In-One eller Closest-To-Pin præmier eller lægges oveni de samlede pengepræmier for turneringen (ved penge-sponsorater).
- d) I Am-rækken gives ikke pengepræmier og præmiepuljen bruges i stedet på f. eks. gavekort til sportsforretninger eller disc golf-butikker. Det kan også være "merchandise" som discs eller andet disc golf-relateret udstyr.
- e) Præmiepuljen i en given række er resultat af antal tilmeldte spillere over sæsonen i rækken.
1. Der gives pengepræmier til de ca. 33% bedst placerede i hver oprettet række bortset fra Am- og Begynder-rækkerne ud fra skemaet i punkt 8a.

Den bedst placerede dansker i hver oprettet række får desuden en vandrepokal som symbol på at have vundet den samlede stilling på DDGU Danish Tour. Efter præmieoverrækkelsen afleveres pokalerne til den DDGU-ansvarlige, som får graveret

pokalerne med vindernes navn og titlens årstal, og som derefter sender pokalerne til vinderne med pakkepost.

2. I Am-rækken gives ikke pengepræmier og præmiepuljen bruges i stedet på f. eks. gavekort til sportsforretninger, eller til "merchandise" som discs eller andet golf-relateret udstyr. Værdierne for præmierne fordeles ud fra skemaet i punkt 8a.

Den bedst placerede dansker i Am-rækken får desuden en vandrepokal som symbol på at have vundet den samlede stilling på DDGU Danish Tour. Efter præmieoverrækkelsen afleveres pokalerne til den DDGU-ansvarlige, som får graveret pokalerne med vindernes navn og titlens årstal, og som derefter sender pokalerne til vinderne med pakkepost.

Der gives ikke præmier og pokaler i Begynder-rækken.

3. Er der mellem præmiemodtagerne to eller flere spillere med samme antal point, får de hver især præmier svarende til gennemsnittet af procentfordelingen, således at de hver modtager præmier med samme værdi.

Når det gælder Am-rækken, må turneringsarrangøren tilstræbe en så ligelig fordeling som muligt af præmierne mellem evt. delte placeringer.

Er der nogle rækker hvor to eller flere spillere deler førstepladsen, og der dermed ikke er fundet en vinder på DDGU Danish Tour, findes vinderen således:

- a. Den spiller der har GENNEMFØRT flest turneringer, bliver vinder på DDGU Danish Tour.
 - b. Hvis dette er det samme, er det den spiller der har fået flest point i en turnering, der bliver vinder på DDGU Danish Tour.
 - c. Er der efter punkt a og b stadig ikke fundet en vinder, er det den spiller der har fået næst flest point i en turnering, derefter tredjeflest og så fremdeles, der bliver vinder på DDGU Danish Tour.
 - d. Er der efter punkt a, b og c stadig ikke fundet en vinder, er det den spiller, der har vundet flest turneringer, der bliver vinder på DDGU Danish Tour.
 - e. Er der efter punkt a, b, c og d stadig ikke fundet en vinder, er det den spiller, der har flest andenpladser i turneringer, derefter flest tredjepladser og så fremdeles, der bliver vinder på DDGU Danish Tour.
 - f. Er der efter punkt a, b, c, d og e stadig ikke fundet en vinder, deles titlen simpelthen mellem spillerne.
4. Der vil være en repræsentant fra DDGU til stede til at overrække præmierne for den samlede stilling efter den sidste turnering. Er en spiller, der skal modtage en præmie, ikke til stede ved sidste turnering, kontakter DDGU spilleren vedr. det praktiske i forbindelse med at sende præmien.

9. Administration

- a) Før turneringen har turneringsarrangøren flg. opgaver:
 1. Checke at hans/hendes PDGA medlemskab er betalt og gyldigt - der kræves PDGA medlemskab af turneringsarrangører på PDGA EuroChallenge Tour.
 2. Tilbyde tilmelding via eget website, eller en til lejligheden tildelt side på www.ddgu.dk, med alle oplysninger til de rette tider nævnt i de ovenstående punkter. Evt. også bruge PDGA's system til at offentliggøre tilmeldingslisten, men dette bestemmer turneringsarrangøren selv.
- b) Efter turneringen har turneringsarrangøren flg. opgaver:
 1. Samme aften som turneringen slutter at maile resultaterne til DDGU på ddgu@ddgu.dk i den af DDGU standardiserede resultatskabelon (Excel-fil). For at lette dette opfordres turneringsarrangøren til at bruge skabelonen til at indtaste resultater løbende under

turneringen på f. eks. en bærbar computer. Således kan stilling og grupper også nemmere udregnes (stilling udregnes automatisk i skabelonen) og videreformidles til spillerne under turneringen.

- c) Før turneringen tager DDGU sig af flg. opgaver:
 - 1. Indbetale 70 % af tilmeldingsgebyrerne (jf. punkt 6f og 6g) fratrukket beløbet i danske kroner der svarer til \$25 (dagskurs) for sanktionering hos PDGA (jf. punkt 6h) via bankoverførsel til turneringsarrangøren.

- d) Efter turneringen tager DDGU sig af flg. opgaver:
 - 1. Samme aften som turneringen slutter, at uploade resultaterne til PDGA's website, så der kan linkes fra www.ddgu.dk til de officielle resultater.

 - 2. Sende elektronisk PDGA turneringsrapport (resultater, udbetalingssatser, baneinformation og andre detaljer) til PDGA's hovedkvarter og den danske PDGA-landekoordinator senest 2 uger efter turneringens afslutning i samråd med turneringsarrangøren.